

## Gruppenstunde 08.04.2024

	<b>Programm</b>	<b>Ablauf</b>	<b>Material</b>	<b>Zeit</b>
<b>Anschuggerle</b>	Blinzel – Wettstreit	Die Gruppe findet sich in zweier Paaren zusammen (bis auf eine ausgewählte Person). Ein Kreis wird gebildet und die Paare stellen sich jeweils hintereinander auf. Die hinten stehende Person der Paare verschränkt die Arme hinter dem Rücken. Die ausgewählte Person stellt sich alleine in den Kreis und beginnt unauffällig den Vorderen im Kreis zu zublinzeln. Wenn man angeblinzelt wurde von der auserwählten Person, muss man versuchen zu ihr zu rennen, doch die Person hinter einem sollte alles geben, um seinen Partner nicht zu verlieren und festhalten. Gelingt es jemand sich loszureißen, darf er hinter die einzelne Person; nun gibt es einen neuen auserwählten Blinzler. Das Spiel geht solange, wie es euch Spaß macht.		5 – 10 min
<b>Hauptprogramm</b>	Flugzeugabsturz	Da es langsam wärmer wird, gibt es heute ein Spiel welches sich gut für draußen eignet. Das Spiel heißt Flugzeugabsturz. Die Erklärung sowie die	Augenbinden/ Geschirrtücher Seile „Zettel mit Handicap“	45 min

		<p>„Zettel mit Handicap“ findet ihr auf den nächsten Seiten. Ihr könnt mehrere Runden spielen und unterschiedliche Handicaps benutzen.</p>		
<b>Abschluss</b>	Gordischer Knoten	<p>Schon beim Hauptprogramm ging es um Teamarbeit, da alle nur zusammen als Team gewinnen konnten. Deshalb nochmal eine kleine Übung zum Abschluss.</p> <p>Ihr stellt euch alle in einen Kreis, macht dann die Augen zu, streckt die Hände nach vorne und lauft alle gleichzeitig langsam in die Mitte des Kreises. Dabei greift ihr mit euren beiden Händen jeweils zwei andere Hände. (Die Spielleitung kann von außen zusätzlich beim Händesuchen helfen). Alle machen dann die Augen auf und versuchen diesen Knoten zu lösen ohne die Hände los zu lassen.</p> <p>Viel Spaß 😊</p>		5 – 10 min

### **Flugzeugabsturz Spielanleitung:**

Vorab kann gesagt werden, dass sich das Spiel gut mit einer eher älteren Gruppe spielen lässt die sich schon kennt. Dennoch kann es auch von den Spielleitern an eine Gruppe mit niedrigem Alter sehr gut angepasst werden oder durch Hilfestellungen gut durchführbar sein.

Der Gruppe wird erzählt, dass sie alle in einem Flugzeug waren, welches abgestürzt ist. Nun befinden sich alle Passagiere verstreut in einem Gebiet und sie als Gruppe müssen es schaffen in einem vorgegebenen Zeitrahmen in eine sichere Zone gelangen, denn das abgestürzte Flugzeug droht zu explodieren. Dabei müssen sie sich als Gruppe eine Strategie ausdenken, denn manche Passagiere schaffen es nur mit Hilfe von anderen aus der Gruppe in die sichere Zone.

Den Teilnehmenden werden verschiedene Karten mit psychischen oder physischen Einschränkungen von den Spielleitern zugeordnet. Dabei ist es wichtig darauf zu achten, welche Einschränkung gut zu den einzelnen Personen passen könnte (vor allem bei jüngeren Teilnehmenden). Die Spielleiter verteilen danach die einzelnen Passagiere in einem größeren Gebiet (Haus und/oder Gelände). Möglichst so, dass keine anderen Personen mitbekommen, wo sich die einzelnen Personen befinden.

Dann ist wichtig, dass die Spielleiter mit Kreppband und ggfs. Augenbinden die einzelnen physischen Einschränkungen, wenn nötig, an den jeweiligen Personen erkenntlich machen. Das Ziel der Gruppe ist es, dass alle in die sichere Zone gelangen. Diese wird mit der Gruppe vor dem Spiel kommuniziert und z.B. durch ein Seil gekennzeichnet. Wenn dies erreicht wurde kann das Spiel eine weitere Runde, auch mit anderen „Handicap Karten“ gespielt werden.

Beispiel „Handicap Karten“ zum Ausdrucken:

Linkes Bein gebrochen.	Rechtes Bein gebrochen.	Du bist unversehrt.
Du bist blind.	Du bist taub.	Linker Arm gebrochen.
Du bist verwirrt und denkst, du bist ein TV-Reporter*in. Befrage alle Anwesenden nach der aktuellen Situation.	Du bist der Kapitän. Dufeuerst alle an zum Helfen, machst aber nie selber mit. Du bist der allerletzte, der in die sichere Zone geht.	Rechter Arm gebrochen.
Du bist am ganzen Körper gelähmt und stumm.	Du bist stumm.	Du bist unversehrt
Du bist verwirrt und hältst dich für einen Rucksack. Lasse dich von anderen als Rucksack tragen. Außerdem musst du überall mitgenommen werden.	Du bist verwirrt und hältst dich für einen Baumstamm. Du musst entweder getragen werden oder dich rollend fortbewegen.	Du bist verwirrt und denkst, das abgestürzte Flugzeug ist die sichere Zone.
Du bist total panisch. Immer wenn dich jemand berührt oder du jemanden, schreist du ganz laut.	Du bist leider zum Helene Fischer-Fan geworden. Singe die ganze Zeit „Atemlos, durch die Nacht!“	Du hast beide Arme gebrochen.
Du hast beide Beine gebrochen.	Du bist stumm.	Du bist blind und taub.
Du bist total panisch. Immer wenn jemand singt oder schreit, rennst du weg!	Du bist unversehrt.	Du bist verwirrt und sprichst nur noch Italienisch. Versuche den anderen deine gute Mortadella zu verkaufen.
Du bist taub und stumm.	Du bist total erschöpft. Immer wenn du jemanden anfasst, wirst du ganz müde und musst erst mal eine Pause machen.	Du bist sehr schreckhaft. Wenn dich jemand anfasst, fällst du ihn Ohnmacht. Wenn du jemanden anfasst, dann nicht.