

Gruppenstunde 08.07.2024

	Programm	Ablauf	Material	Zeit
Anschuggerle	McDonald-Spiel	<p>Das heutige Anschuggerle soll der Gruppeneinteilung für das Hauptprogramm dienen.</p> <p>Die Kinder laufen hierbei vermischt durch den Raum, während Musik abgespielt wird. Sobald die Musik an einer beliebigen Stelle gestoppt wird, wird einer der Begriffe Cola, Pommes oder Burger in den Raum gerufen. Die Kinder müssen sich dann schnellstmöglich in den passenden Gruppen finden und die passende Bewegungsaufgabe machen.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Cola: zu zweit zusammen, Huckepack und das obere Kind streckt den Arm als Strohhalm nach oben - Pommes: 3 Kinder gehen zusammen. Davon bilden 2 händehaltend, gegenüberstehend die Verpackung mit einer Pommes in der Mitte - Burger: 4 Kinder gehen zusammen und bilden auf dem Boden einen Burger indem sie sich quer nebeneinanderlegen <p>Bei der gewünschten Gruppengröße für das Hauptprogramm kann das Spiel beendet werden.</p>	Musikbox	5 min
Hauptprogramm	Sommer-Olympiade	<p>Bei dem warmen Wetter eignet sich eine Sommerolympiade perfekt für eure Gruppenstunde. Dafür wird die Gruppe in Kleingruppen mit jeweils 4 Kindern eingeteilt. (hierfür eignet sich gut das heutige Anschuggerle) Dann dürfen die Gruppen mit dem Laufzettel im Anhang die einzelnen Stationen durchlaufen. Am besten werden die Stationen nur in Sichtweite aufgebaut um die Laufwege gering zu halten.</p> <p>Die Stationen können beliebig an die Gruppe sowie die Zeit angepasst werden. Sie dienen als Ideen müssen aber nicht alle integriert werden. An jeder Station sollt ein*e Teamer*in sein um diese zu erklären und betreuen. Die Erklärung sowie das Material zu den Stationen findet ihr im Anhang.</p>	Laufzettel, Stifte, Material für Stationen	45 min

		1. Wasserschöpfen in einer Schlange 2. Balancelauf auf dem Kopf 3. Gummistiefelweitwurf 4. Stifte flippen 5. Schubkarrenrennen 6. Handtuch Ballwurf 7. Zielscheibenschwammwurf 8. Tischtennisball-Flaschen-Schuss		
		Nachdem alle Gruppen die Stationen durchlaufen haben werden die Laufzettel eingesammelt und die Punkte zusammengerechnet.		
Abschluss	Sieger- ehrung	<p>Zu einer Olympiade gehört auch eine festliche Siegerehrung. Hierfür findet ihr für die Teilnehmenden eine Urkunde im Anhang. Für die Ehrung stellen sich alle Kinder in einem Spalier mit einem Partner auf. Dann wird feierliche Musik abgespielt und die hintersten Kinder im Spalier dürfen durch dieses rennen. Nun stellen sie sich wieder vorne an das Spalier und die nächsten zwei Kinder von hinten rennen durch. Es soll ein flüssiger Durchlauf sein.</p> <p>Danach können die Urkunden übergeben werden. (Je nach Alter werden die Urkunden auch nicht benötigt)</p> <p>Viel Spaß beim Nachmachen 😊</p>	Urkunde zum Ausdrucken	5 min

Erklärung Stationen:

1. Wasserschöpfen in einer Schlange: Es werden zwei Eimer in einem Abstand von 2 Metern aufgestellt. Die Gruppe muss sich dann zwischen die Eimer positionieren und innerhalb einer Minute so viel Wasser mit den Händen von einem Eimer in den anderen schöpfen. Dabei muss das Wasser mit den Händen weitergegeben werden. Die Milliliter werden auf dem Laufzettel notiert.

Material: zwei Eimer, Wasser, Messbecher

2. Balancelauf auf dem Kopf: Hier wird ein Kind aus der Gruppe ausgewählt, welches ein kleines Stück Holz über eine bestimmte Strecke auf dem Kopf balancieren muss. Die Zeit wird gestoppt und auf dem Laufzettel notiert. Die Strecke kann je nach Alter der Kinder variiert werden.

Material: kleines Brett, Markierung für die Strecke, (Hindernis für die Strecke)

3. Gummistiefelweitwurf: Von einer Startlinie aus muss die Gruppe die Gummistiefel möglichst weit werden. Dabei darf jedes Kind einmal werfen. Die Meter werden zusammengezählt und auf dem Laufzettel notiert. Die Gummistiefel dürfen mit beliebigen Techniken geworfen werden. Diese Station lässt sich am besten in einer Wiese spielen.

Material: 4 Gummistiefel, Seil für Startlinie

4. Stifte flippen: In einen Becher sollen mit der Hand von unten an einer Tischkante möglichst viele Stifte in einer Minute geflippt werden. Dabei darf die Position des Bechers jederzeit variiert werden. Die Anzahl der Stifte wird dann in den Laufzettel

eingetragen.

Material: Tisch, Becher, Holzstifte

5. Schubkarrenrennen: Zwei Kinder bilden eine Schubkarre indem ein Kind mit den Händen auf dem Boden läuft und das andere Kind die Füße in der Luft hält. Die Schubkarre muss dann einen bestimmten Weg ablaufen. Die Zeit wird gestoppt und notiert.

Material: Seil für die Start- und Ziellinie

6. Handtuch Ballwurf: Jeweils zwei Kinder stellen sich gegenüber und halten ein Handtuch an den Ecken fest. Die zwei Handtuchpaare stellen sich dann nebeneinander auf. Dann wird ein Tennisball in eines der Handtücher gelegt. Jetzt muss sich die Gruppe den Ball mithilfe der Handtücher gegenseitig zuspielen ohne dass dieser auf den Boden fällt. Dabei werden die einzelnen Würfe innerhalb drei Minuten gewertet und auf dem Laufzettel festgehalten.

Material: zwei Handtücher, Tennisball

7. Zielscheibenschwammwurf: Auf den Boden wird mit Kreide eine riesige Zielscheibe mit verschiedenen großen Kreisen aufgemalt. Für die kleineren Kreise gibt es mehr Punkte als für die Großen. Dann dürfen die Kinder von einer etwas entfernten Linie einen nassen Schwamm auf die Zielscheibe werfen. Nachdem jedes Kind einmal geworfen hat werden die Punkte der Gruppe zusammengezählt und auf den Laufzettel geschrieben.

Material: Kreide, Eimer mit Wasser, Schwamm

8. Tischtennisball-Flaschen-Schuss: Eine Flasche ohne Deckel wird dem Boden platziert. Auf die Öffnung der Flasche wird ein Tischtennisball gelegt. Nun müssen die Kinder innerhalb einer Minute von einer entfernten Schusslinie mit einer kleinen Wasserpistole versuchen den Ball herunterzuschießen. Wenn dies passiert muss ein anderes Kind aus der Gruppe schnell zur Flasche rennen und den Ball wieder draufsetzen. Sobald das Kind zurück ist darf erneut geschossen werden. Die Treffer werden dann addiert und auf dem Laufzettel festgehalten.

Material: Flasche, Tischtennisball, kleine Wasserpistole, Eimer mit Wasser, Seil für Schusslinie

Laufzettel Sommer Olympiade

Name der Gruppe: _____

Station	Punkte/Zeit
1. Wasserschöpfen in einer Schlange	ml
2. Balancelauf auf dem Kopf	min
3. Gummistiefelweitwurf	m
4. Stifte flippen	

5. Schubkarrenrennen	min
6. Handtuch Ballwurf	
7. Zielscheibenschwammwurf	
8. Tischtennisball-Flaschen-Schuss	



URKUNDE

ZUR BESTANDENEN
SOMMEROLYMPIADE

DIESE URKUNDE IST FÜR



URKUNDE

ZUR BESTANDENEN
SOMMEROLYMPIADE

DIESE URKUNDE IST FÜR

